

II TORNEO
PROVINCIAL
CÓRDOBA

LEAGUE of
LEGENDS®

2020

RESUMEN



El Torneo Provincial de League of Legends vuelve de nuevo tras la excepcional acogida que tuvo el año pasado, en el marco del Festival de Eutopía 2020, **tras una participación de más de 35 equipos** (unas 200 personas, contando solamente a los participantes y no a los espectadores) y una acogida online con **picos de hasta 1.200 espectadores** .



Seguimos **apostando por la participación de la provincia** en un sector que crece cada año y en el que **participan cada vez más jóvenes** que comparten esta pasión por la cultura de los videojuegos, considerados ya el 8º arte, y que constituye además un **gran motor de desarrollo económico** a tener en cuenta.

Esta segunda edición **se traslada al mundo digital**, garantizando así el cumplimiento de las medidas sanitarias mientras **potenciamos la participación** aprovechando el medio natural de los e-sports, el on-line. **Volveremos a tener 8 fases previas y una gran final**, aunando a la provincia en el mundo digital, que permite conseguir un año más la cohesión entre municipios que debido a la crisis del Covid-19 parece muy lejana.

Pero esta no será la única novedad de este año, ya que **cambiamos medio pero también modo de juego**, garantizando la adaptación de todos los jóvenes jugadores y jugadoras cordobesas que quieran participar: se competirá en **TFT (Teamfights Tactics)** un modo de juego estratégico, que requiere menor capacidad técnica pero es igualmente emocionante y participativo, para **garantizar que todo el mundo pueda participar desde casa** solamente con un ordenador y una cámara web.

De nuevo la competición **se retransmitirá por streaming**, contando con la colaboración de los chicos y chicas de la Asociación de Gamers, Desarrolladores y Diseñadores de Videojuegos de Córdoba, con **comentaristas en directo** y premios para los ganadores. Las bases de la convocatoria se publicarán en la página web de Eutopía, además de lanzarse una convocatoria en Redes Sociales.



TEAMFIGHT
TACTICS



OBJETIVOS



Objetivo general:

Continuar con la **estrategia de posicionamiento y mejora de la competitividad de Córdoba** en materia de videojuegos y creación artística y cultural, equiparandola a otras provincias andaluzas que ya destacan en este sector, como Málaga o Sevilla.

Objetivos específicos:

- Afianzar en el calenadrio Cordobés el Torneo Provincial de Córdoba como una cita anual dónde todos los jóvenes de la provincia participen de forma activa.
- Ser pioneros en una liga provincial en la que se conectará la provincia a través del medio digital, con un alto nivel de jugabilidad para jóvenes de todas las edades.
- Promover el videojuego como una forma no solo de entretenimiento lúdico, si no de desarrollo de las capacidades intelectuales y artísticas, y como herramienta que favorece las relaciones sociales.
- Coordinar la participación en un Torneo Provincial que aúne todas las comarcas de Córdoba y que evidencie la importancia que las nuevas formas de contenido y creación artística tienen incluso en el medio rural.

- Promover el uso del videojuego y la animación como herramienta no solo lúdica, si no de cooperación y de fomento del patrimonio artístico y cultural.
- Proporcionar información en cuanto a nuevas formas de competición deportiva (e-sports) dentro de la provincia, que actualmente no cuenta con ningún evento de estas características.
- Establecer una mejor relación entre los actores dinámicos de la industria: los proveedores de contenido, los proveedores de plataformas y los consumidores, así como los canales de distribución que los enlazan.
- Evidenciar que los videojuegos son una herramienta de desarrollo artístico y cultural capaces de alcanzar una narrativa transmedia.
- Mostrar la complejidad del proceso creativo tras los títulos que más fama han alcanzado entre los “gamers” jóvenes y adultos a nivel mundial.



ESTRUCTURA DEL TORNEO



GENERAL

Debido a las medidas sanitarias de seguridad y a las limitaciones de aforo, este año el torneo se celebrará de forma online, por lo que el modo de juego cambiará a Teamfight Tactics, también dentro de League of Legends.

A diferencia del modo habitual de competición con equipos de cinco jugadores, en este modo de juego se compite de forma individual, lo que fomenta la inscripción de jóvenes que el año pasado no pudieron participar por no encontrar suficientes miembros para su equipo.

Se realizarán ocho torneos con una gran final en la que competirán los campeones de dichos torneos. El modo de juego escogido también favorece este formato, ya que compiten ocho jugadores en cada ronda, resultando en ocho campeones de cada una de las sedes que competirán por el título de Campeón Provincial en la Gran Final.

El torneo se jugará únicamente en el servidor EU WEST, y el sistema de clasificación será por puntos: en cada una de las partidas, el ganador obtendrá 20 puntos, el segundo 15, el tercero 10 y el cuarto 5 puntos, obteniendo el resto 4, 3, 2 y 1 respectivamente. Al ser partidas más rápidas y dinámicas permite realizar dos rondas por partida, y una inscripción de hasta 40 jugadores en cada una de las sedes.



INSCRIBIRSE

La participación en los torneos es GRATUITA. Para poder participar en el torneo, será necesario contar con una cuenta de League of Legends válida con un nombre de invocador adecuado que no incumpla las normas de Riot Games. Cada jugador se inscribirá individualmente en el torneo a través de la plataformahabilitada para ello. Será responsabilidad de dicha persona asegurarse de que cumple los requisitos para participar en el torneo, ya que tras la comprobación de los mismos por parte de la organización podría ser descalificado:

- Tener una cuenta mínimo a nivel 30, con al menos 15 personajes desbloqueados.
- Ser el propietario de la cuenta: sabemos que esto es difícil de comprobar, por lo que los jugadores deberán rellenar un formulario con sus datos personales a la hora del registro.
- Cumplir los requisitos de residencia:
 - Estar empadronado o haber nacido en Córdoba o Provincia
- Cumplir los requisitos de edad:
 - Tener 15 años o más.
- Cada jugador solo puede estar inscrito en uno de los torneos.

PREMIOS:

Para los ganadores de las sedes: merchandising del torneo, camiseta personalizada.

Para el primer puesto de la Gran Final: premio por valor de 500€

Para el segundo puesto de la Gran Final: premio por valor de 350 €

Para el tercer puesto de la Gran Final: premio por valor de 150 €

NECESIDADES TÉCNICAS



PRUEBA TÉCNICA PREVIA:

Teamfight Tactics no tiene unos requerimientos técnicos muy altos, por lo que nos aseguramos de que todo el mundo puede participar desde casa. Para los participantes que no estén seguros y lo soliciten realizaremos una prueba de conexión previa en la que comprobaremos que pueden participar adecuadamente.

¿Y SI EL DÍA DE LA COMPETICIÓN MI ORDENADOR FALLA?

No pasa nada. Teamfight Tactics tiene una versión para móviles y tablets, que también requiere muy poca potencia, y que permite el juego cruzado con ordenadores, con la misma cuenta con la que el jugador se ha inscrito al torneo. Solo tendría que descargarla desde la App Store de su dispositivo Android o Apple y se reincorporaría al Torneo sin ningún problema.

LA RETRANSMISIÓN EN STREAMING:

El streaming de las partidas se realizará en directo desde los ordenadores del equipo técnico, por lo que no depende de la conexión de los jugadores. Las partidas se podrán ver en directo en el canal de Twitch y en la plataforma web habilitada para el Torneo, con comentarios en directo de casters especializados que dinamizarán las partidas.

